ジャカルタ日本人学校 プログラミング・情報活用能力育成全体計画 2025年度版

網掛けは本校重点目標、□内太字はプログラミング学習

分類		目標		l·2年生	3·4年生	5.6年生	中学生
知識及び技能	用するためのに	ア:コンピュータやアプリケーションソフトの基本 的な操作ができる。		コンピュータの基本的な構成を知り、電源 の投入・終了がきできる。 (国語・算数・生活・図エ)	電子データの保存、呼び出し等のファイル 操作をすることができる。 (国語・図エ・総合)	ファイルやフォルダを整理、検索すること ができる。 (国語・社会・総合)	目的に応じて、ソフトウェアを利用すること ができる。 (国語・技家・総合)
	知識と技能 活用方法の理解術を適切に活 問題解決における情報	イ:マウスやキーボードの基本的な操作ができ る。		マウスの利用(クリック・ダブルクリック・ドラッグ)等、基本的な操作ができる。 (国語・算数・生活・図エ)	ローマ字入力で、自分の名前や短い文章 を入力できる。 (国語・社会・総合)	漢字やかな交じりの文章を入力することができる。10分間に200文字程度文字が入力できる。 (国語・社会・総合)	漢字やかな交じりの文章を入力することができる。10分間に300文字程度文字が入力できる。 (国語・技家・総合)
		ア:複数のキーワードを組み合わせて、大量の電子情報の中から必要な情報を検索することができる。		教師が準備したリンク集を利用して、検索 することができる。 (国語・生活・学活)	検索エンジンにキーワードを入力して、検索することができる。 (国語・社会・総合)	か悟却を検索するマレができる	目的に応じて、複数のキーワードを組み合わせて、必要な情報を検索し、より正確なものを選ぶことができる。 (国語・社会・総合)
		イ:情報活用の計画や評価・改善における理論 や方法について理解することができる。		問題解決には情報が必要であることが理 解できる。(国語・算数・生活)	目的を意識して情報の活用の見通しを立てることができる。また、情報活用を振り返り、改善点を見出すことができる。(国語・算数・社会・総合)	問題解決のための情報及び情報技術の 活用の計画を立てることができる。また、 情報技術の活用を振り返り、効果や改善 点を見出すことができる。 (国語・算数・社会・総合)	条件を踏まえて情報及び情報技術の活用の計画を立てることができる。また、情報及び情報技術の活用の効率化の視点から評価し、改善することができる。(国語・技家・総合)
	理解についてのないます。	ウ:情報モラルの必要性や情報に対する責任に ついて理解し、行動することができる。		人の作った物を大切にすることや、IDやパスワードなど、他者に伝えてはいけない情報があることを理解できる。 (学活・道徳・図エ・生活)	情報をやり取りする場合のルールやマナーを知り、守ることができる。 情報の発信や情報のやりとりをする際には責任が伴うことが理解できる。 (社会・道徳・総合)	情報の悪用に関する危険性や発信した情報や情報社会での行動が及ぼす影響について理解した上で、情報活用することができる。 (社会・道徳・学活・総合)	情報の保護や契約に関する法律を知り、 適切に行動することができる。 (社会・道徳・技家・総合)
思考力・判断力・表現力	考・情報モラル・情報セキュリティを含む) (プログラミング的思う) (プログラミング的思う)	考えを形成することができる。術を適切かつ効果的に活用し、問題を発見・解決し、自分の事象を情報とその結びつきの視点から捉え、情報及び情報技		身近な人から情報を収集することができる。収集した情報を比べたり、まとめたりすることができる。 (国語・生活・学活)	具体的な質問を考え、情報を収集することができる。収集した情報をロイロノートを使って整理して、必要な情報を取り出すことができる。 (国語・社会・総合)	集することができる。収集した情報をロイ	調査を設計し、情報メディアの特徴を踏ま えて情報検索・検証することができる。目 的に応じて具体的で詳細な情報を収集・ 整理し、要点をまとめることができる。 (国語・社会・総合)
			②新たな意味や価値観を想像する カ	情報の大体を捉え、分解・整理し、自分の 言葉でまとめることができる。 (国語・算数・生活)	情報を抽象化しするなどして全体的な特徴や要点を捉え、新たな考えや意味を見出すことができる。 (国語・社会・理科・総合)	情報の傾向と変化を捉え、類似点や規則性を見つけ他との転用や応用を意識しながら問題に対する解決策を考察することができる。 (国語・社会・理科・総合)	目的に応じ、情報と情報技術を活用して、 情報の傾向と変化を捉え、問題に対する 多様な解決策を明らかにすることができ る。 (国語・社会・理科・総合・技家)
			③受け手の状況を踏まえて発信する カ	相手を意識し、わかりやすく表現すること ができる。(国語・生活・学活)	表現方法を相手に合わせて選択し、相手や目的に応じ、自他の情報を組み合わせて適切に表現することができる。 (国語・総合・学活)	組み合わせて表現し、聞き手とのやり取り	目的や意図に応じて情報を統合して表現し、プレゼンテーション、Webページ、SNSなどやプログラミングによって表現、発信、想像することができる。 (総合・技家・学活)
			④自らの情報活用を評価、改善する カ	自らの発表の仕方をふり返ることができ る。 (国語・生活・学活)	自らの情報収集や表現の仕方をふり返ることができる。 (国語・社会・総合)	自らの情報活用の仕方をふり返り、改善 の方法を考えることができる。 (国語・社会・総合)	自らの情報活用の仕方について、成果や 過程を基に、改善の方法を考えることが できる。 (社会・技家・総合)
				付箋を用いて情報を整理する方法 がわかる。(フローチャート) (国語、生活、体育、学活)	scratchを使ってみる。(順序実 行・分岐の概念をとらえることが できる) (国語・算数・総合)		ソフトウェアによるデータの整理 の仕方がわかる。自分でアルゴリ ズムを考え、簡単なプログラムを 作ることができる。(技家)
	の態度ける情報活用が決・探究にお	ア:多角的に情報を検討しようとする。			情報同士のつながりを見つけようとし、新たな視点を受け入れて検討しようとする。 (社会・理科・総合・学活)	情報を構造的に理解しようとし、物事を批 判的に考察しようとする。 (社会・理科・総合・学活)	事象を情報とその結びつきの視点から捉えようとし、物事を批判的に考察し、判断しようとする。 (社会・理科・技家・総合・学活)
	態度(2)情報モラル・情報セキュリティなどについてのは	ア:情報モラルの必要性や情報に対する責任に ついて理解し、行動しようとする。		コンピューターなどを利用するときの基本 的なルールを守ろうとする。 (学活・生活)	情報の発信や情報をやり取りする際場合 にもルール・マナーがあることを踏まえ、行 動しようとする。(総合・学活)	通信ネットワーク上のルールやマナーを踏まえ、行動しようとする。(総合・学活)	社会は互いに)ルール・法律を守ることに よって成り立っていることを踏まえ、行動し ようとする。(技家・総合)
		イ:情報に関する自他の権利を理解し、尊重しよ うとする。		人の作ったものを大切にしようとする。 (図エ・道徳・学活)	著作権について知り、個人の権利に配慮 しようとする。 (国語・社会・道徳)	肖像権について知り、個人の権利やプライバシーに配慮しようとする。 (国語・道徳・総合)	人格権や肖像権など、個人の権利を尊重 しようとする。 (国語・音楽・美術)
		ウ:情報発信による他人や社会への影響力を理解し、行動しようとする。		相手の気持ちを考えて、行動しようとする。(生活・道徳・学活)	相手の感じ方を考えて、適切な表現で情報を発信しようとする。 (国語・道徳・総合)	相手の状況や感じ方を考えて、責任を もって情報を発信しようとする。 (国語・社会・総合)	情報発信による社会への影響や自分の 責任について考えて、社会における自分 の責任や義務を踏まえ、行動しようとす る。 (社会・技家・道徳)
		エ:健康に配慮して情報機器を使おうとする。		決められた利用時間を守って、情報機器 を利用しようとする。 (生活・道徳・学活)	健康のために情報機器の利用時間を決めて、守ろうとする。 (体育・道徳・総合)	健康に配慮した情報機器との関わり方を 考えて、行動しようとする。 (家庭・体育・総合)	自他の健康を配慮した情報機器との関わり方を考えて、行動しようとする。 (保体・技家・道徳)
	する態度に参画しようと情報社会の創造	ア:ネットワーク上のコミュニティに進んで関わ り、適切に、行動することができる。		公共のものを大切にしようとする。 (生活・道徳・学活)	ネットワークのよさを知り、協力し合って使 おうとする。 (社会・理科・総合)	ネットワークが公共のものであることを理解して、適切に行動しようとする。 (国語・社会・総合)	ネットワーク上のコミュニティに進んで関わり、適切に行動しようとする。 (技家・道徳・総合)